**Kaio Vinicius Camargo Silva N584JC1 DS4Q17**

Este é um exemplo simples de um diagrama de classe UML que representa um sistema de biblioteca.

**Classe Livro:**

**Atributos:**

- Título (string)

- Autor (string)

- ISBN (string)

**Métodos:**

- getTítulo(): Retorna o título do livro.

- getAutor(): Retorna o autor do livro.

- getISBN(): Retorna o ISBN do livro.

**Classe Usuário:**

**Atributos:**

- Nome (string)

- ID (int)

**Métodos:**

- getNome(): Retorna o nome do usuário.

- getID(): Retorna o ID do usuário.

**Classe Biblioteca:**

**Atributos:**

- LivrosDisponíveis (lista de objetos do tipo Livro)

- UsuáriosRegistrados (lista de objetos do tipo Usuário)

**Métodos:**

- adicionarLivro: Adiciona um livro à lista de livros disponíveis.

- removerLivro: Remove um livro da lista de livros disponíveis.

- registrarUsuário: Registra um usuário na biblioteca.

- desregistrarUsuário: Remove um usuário registrado da biblioteca.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

